

## Narration & Prototypage

# École Nationale Supérieure de Création Industrielle



**Aller dans les ateliers et tester  
tout de suite nos idées !**



**FAB-LAB**

**Fabrication  
Laboratory**

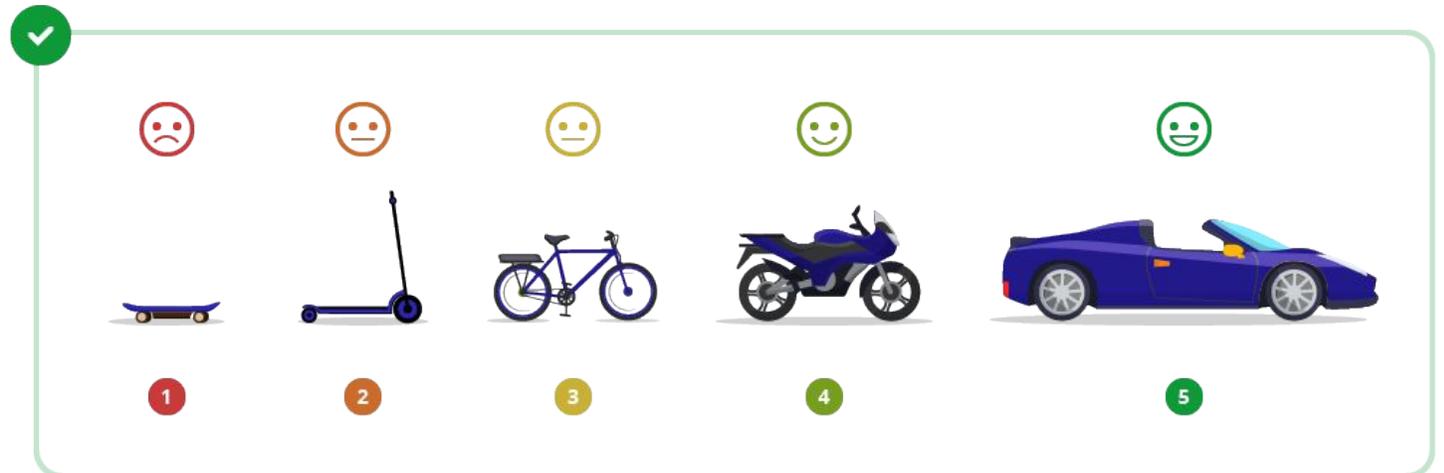
**M.I.T.**



# Prototyper, Qu'est-ce ?



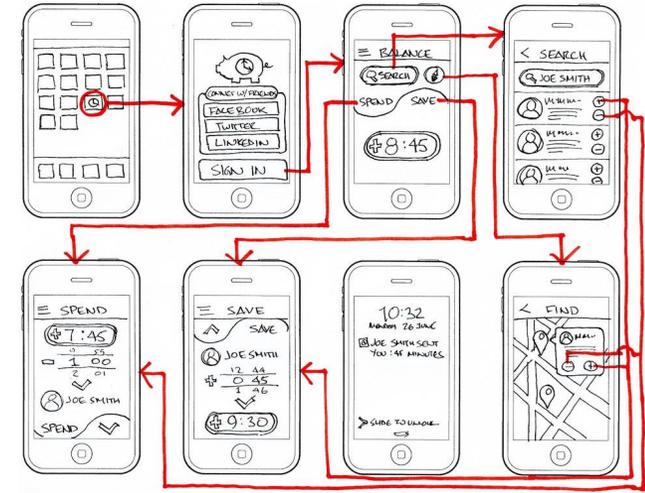
**Maquette ou Prototype ?**  
La notion de MVP  
La notion de POC



# Prototyper, Qu'est-ce ?



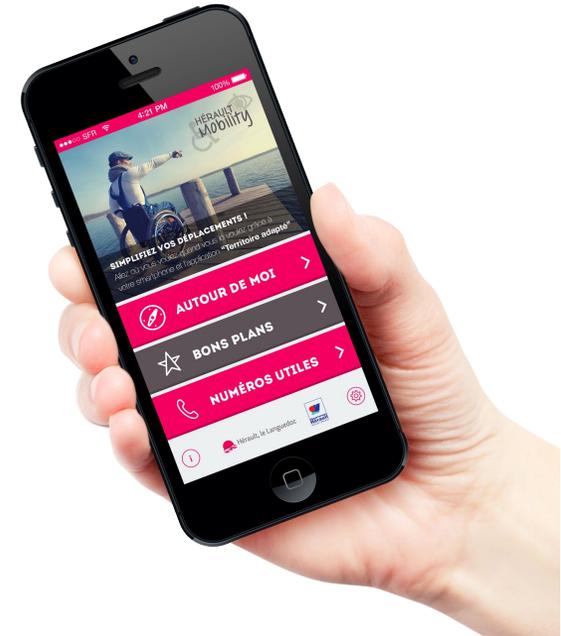
Maquette ou Prototype ?  
La notion de MVP  
La notion de POC



Model



Prototype



# Prototyper, Qu'est-ce ?



**Maquette ou Prototype ?**

**La notion de MVP**

**La notion de POC**



**Maquette**

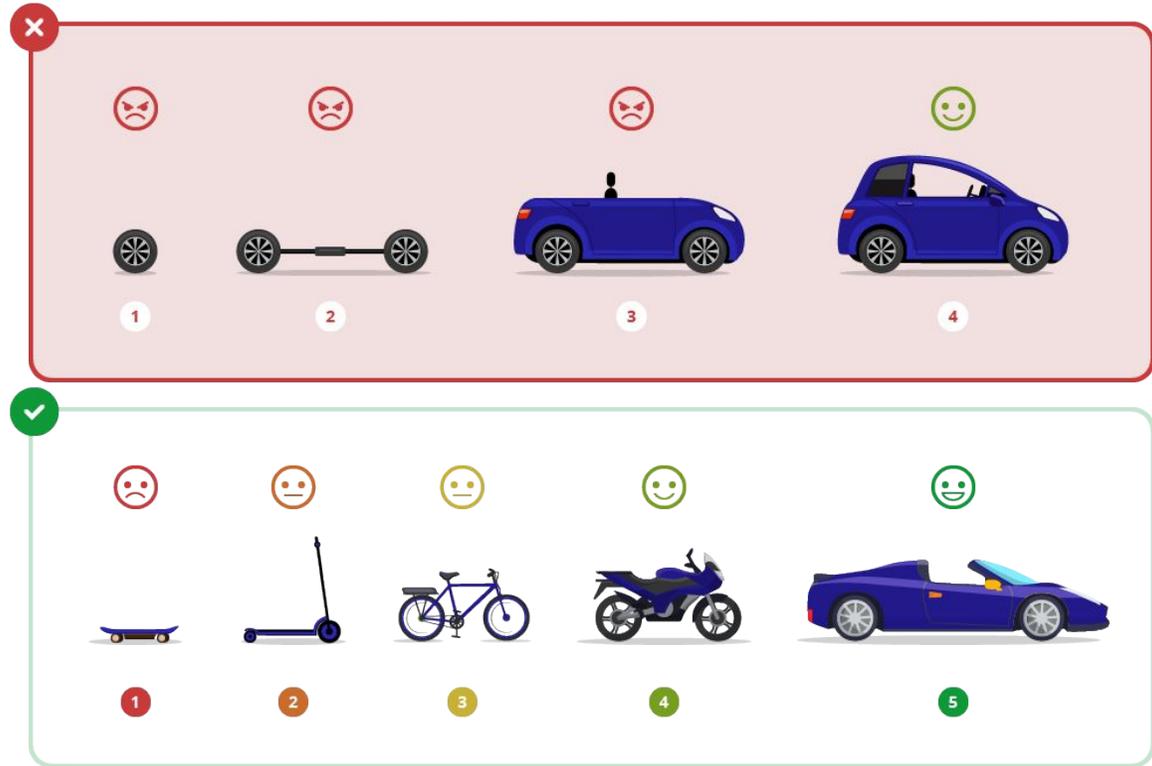


**Prototype**

# Prototyper, Qu'est-ce ?



**Maquette ou Prototype ?**  
**La notion de MVP**  
**La notion de POC**



Le produit minimum viable (ou MVP de l'anglais : minimum viable product) est une stratégie de développement de produit, utilisée pour de rapides et quantitatifs tests de mise sur le marché d'un produit ou d'une fonctionnalité. Cette stratégie a été popularisée par Eric Ries pour les applications Web.

Wikipédia

# Prototyper, Qu'est-ce ?



**Maquette ou Prototype ?**

**La notion de MVP**

**La notion de POC**

# Proof of Concept **Preuve de concept**

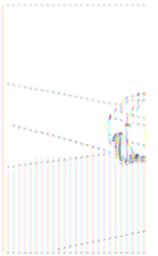
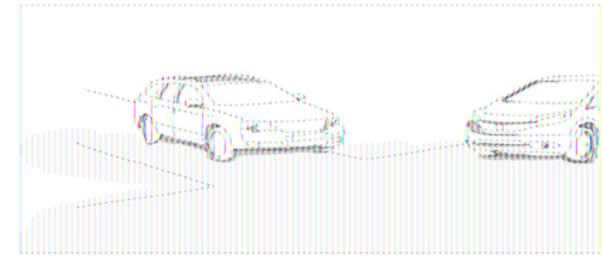
Une preuve de concept (de l'anglais proof of concept, POC) ou démonstration de faisabilité, est une réalisation expérimentale concrète et préliminaire, courte ou incomplète, illustrant une certaine méthode ou idée afin d'en démontrer la faisabilité.

**Wikipédia**

# Les différents niveaux de prototypage



Narration



Story-board



3D Models

# Les différents niveaux de prototypage



Narration



# Les différents niveaux de prototypage



Narration



# Les différents niveaux de prototypage



Narration



Video



<https://www.youtube.com/watch?v=WFaOpvM4Cqk>

# Les différents niveaux de prototypage



Narration



Les vidéos-sketch



Theater for service scenarios

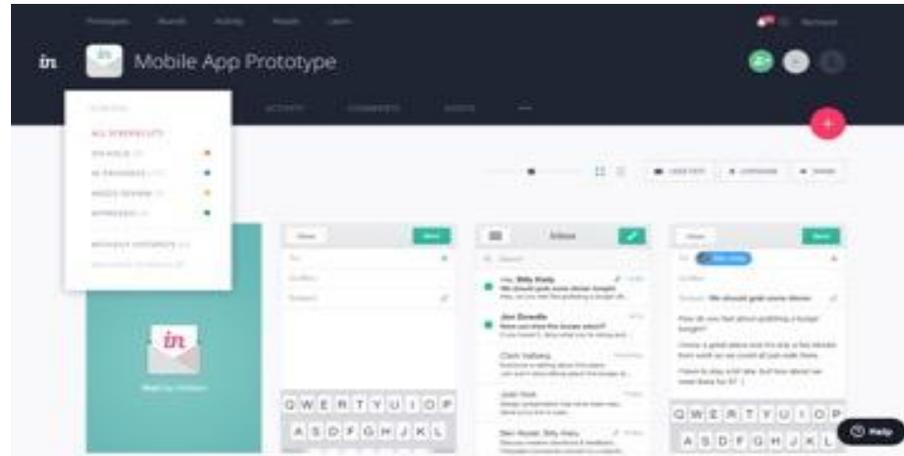
# Les différents niveaux de prototypage



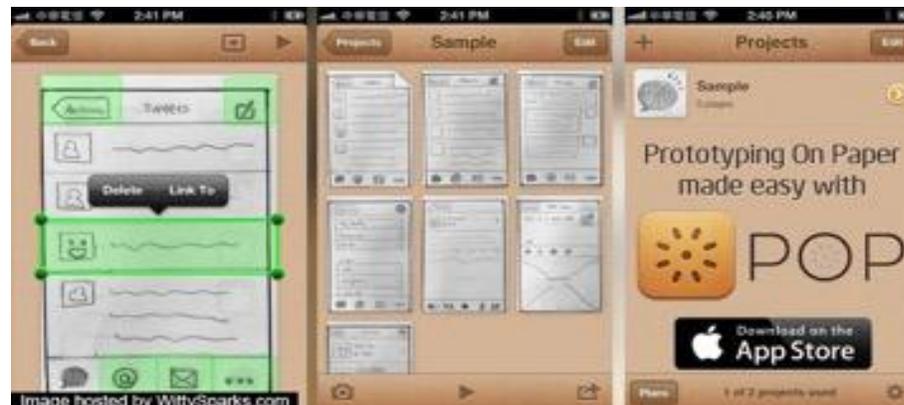
## Maquette numériques



Marvel app



Invision

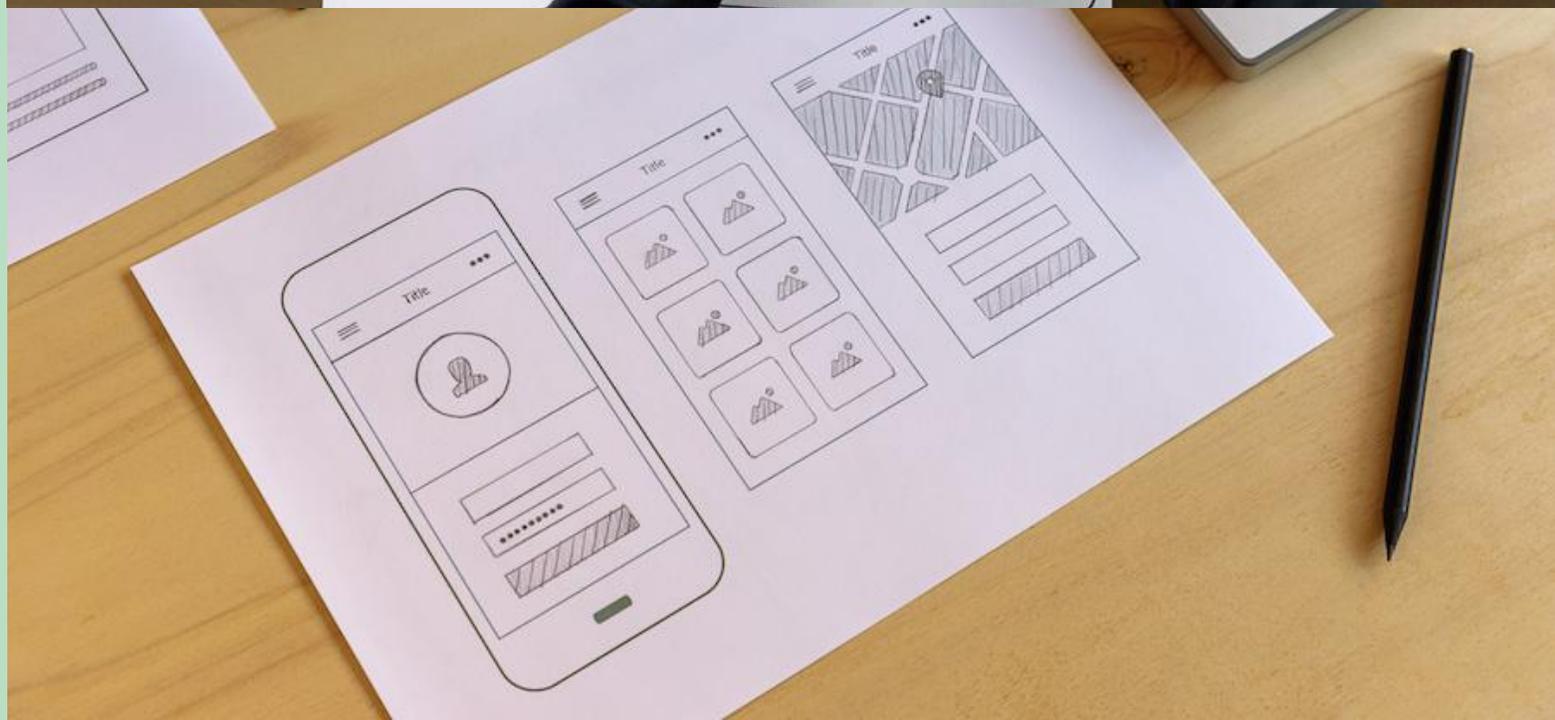
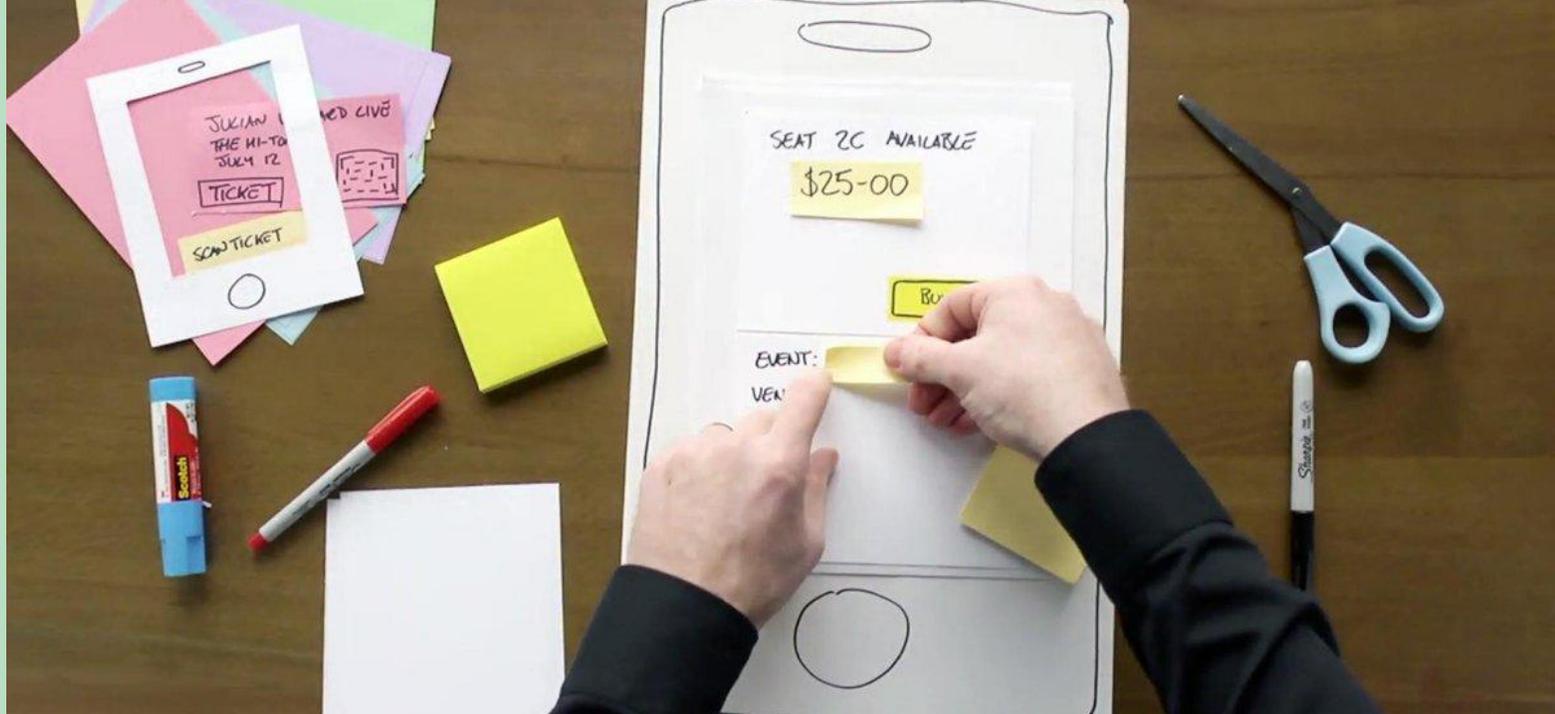


Pop - Prototyping on paper

# Les différents niveaux de prototypage



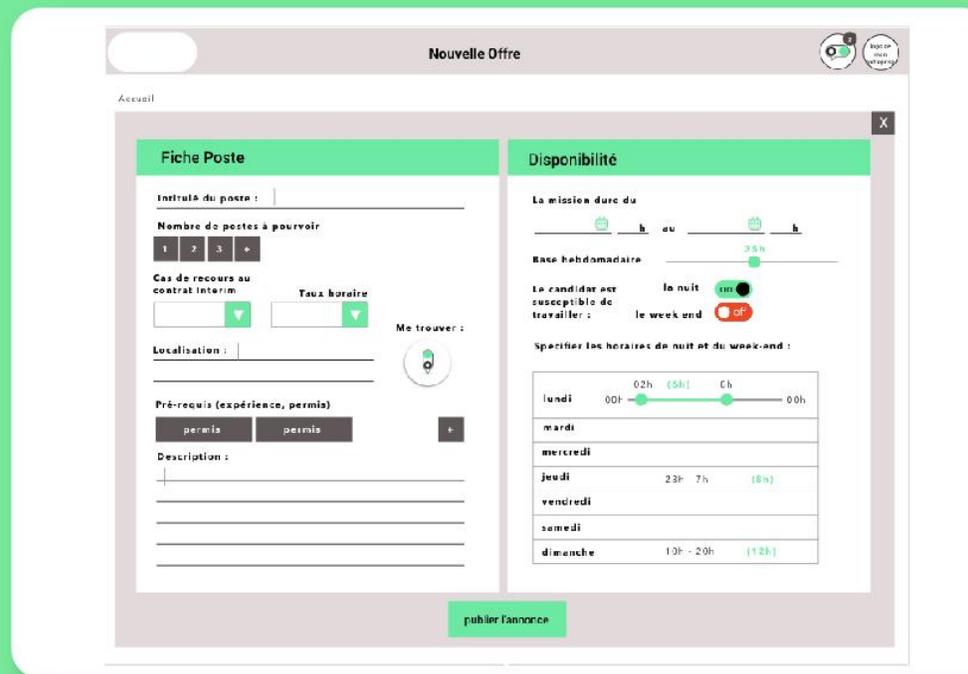
## Maquette numériques



# Les différents niveaux de prototypage



## Maquette numériques



# Les différents niveaux de prototypage



## Maquette Papier



# The different types of prototypes



Maquette en bois



# Les différents niveaux de prototypage



Maquette  
en Carton



# Les différents niveaux de prototypage



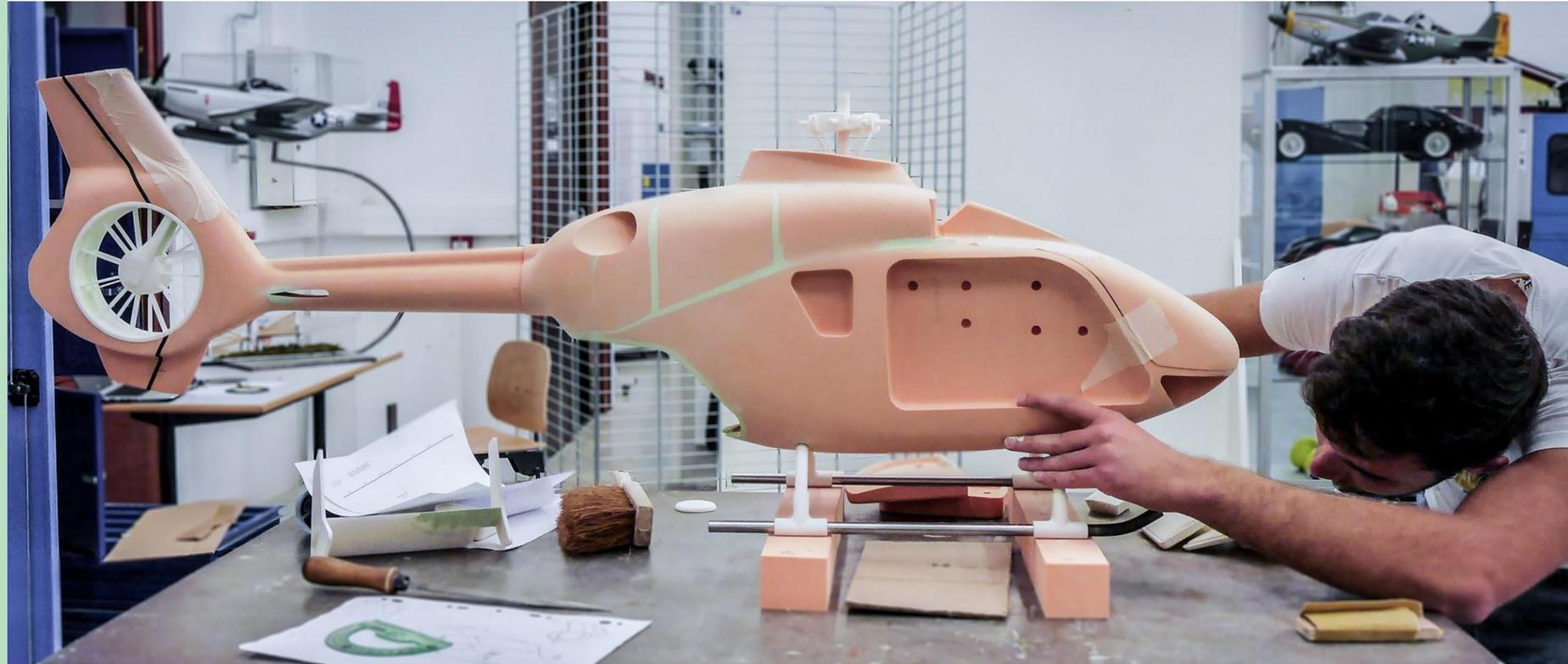
## Maquette en Mousse



# Les différents niveaux de prototypage



Maquette  
en mousse



# Les différents niveaux de prototypage



Maquette  
échelle 1

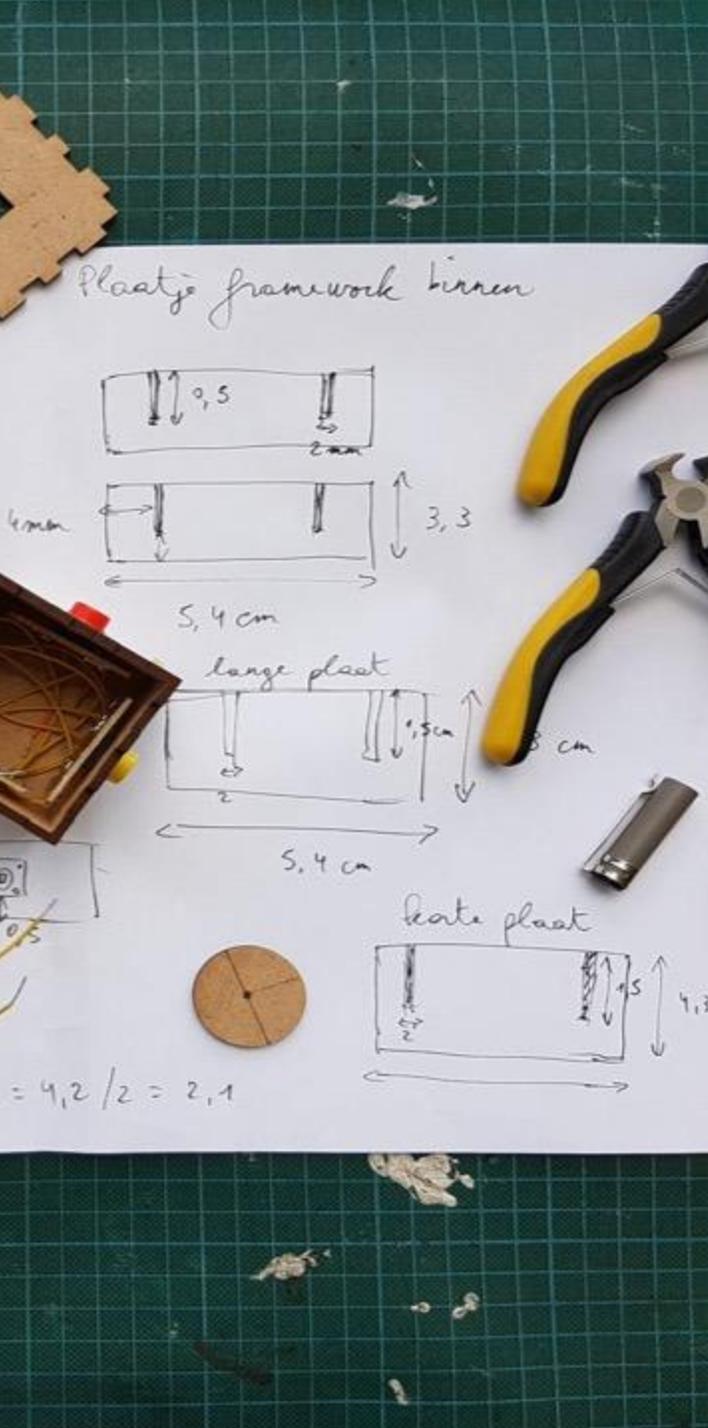


# Les différents niveaux de prototypage



Foam  
model





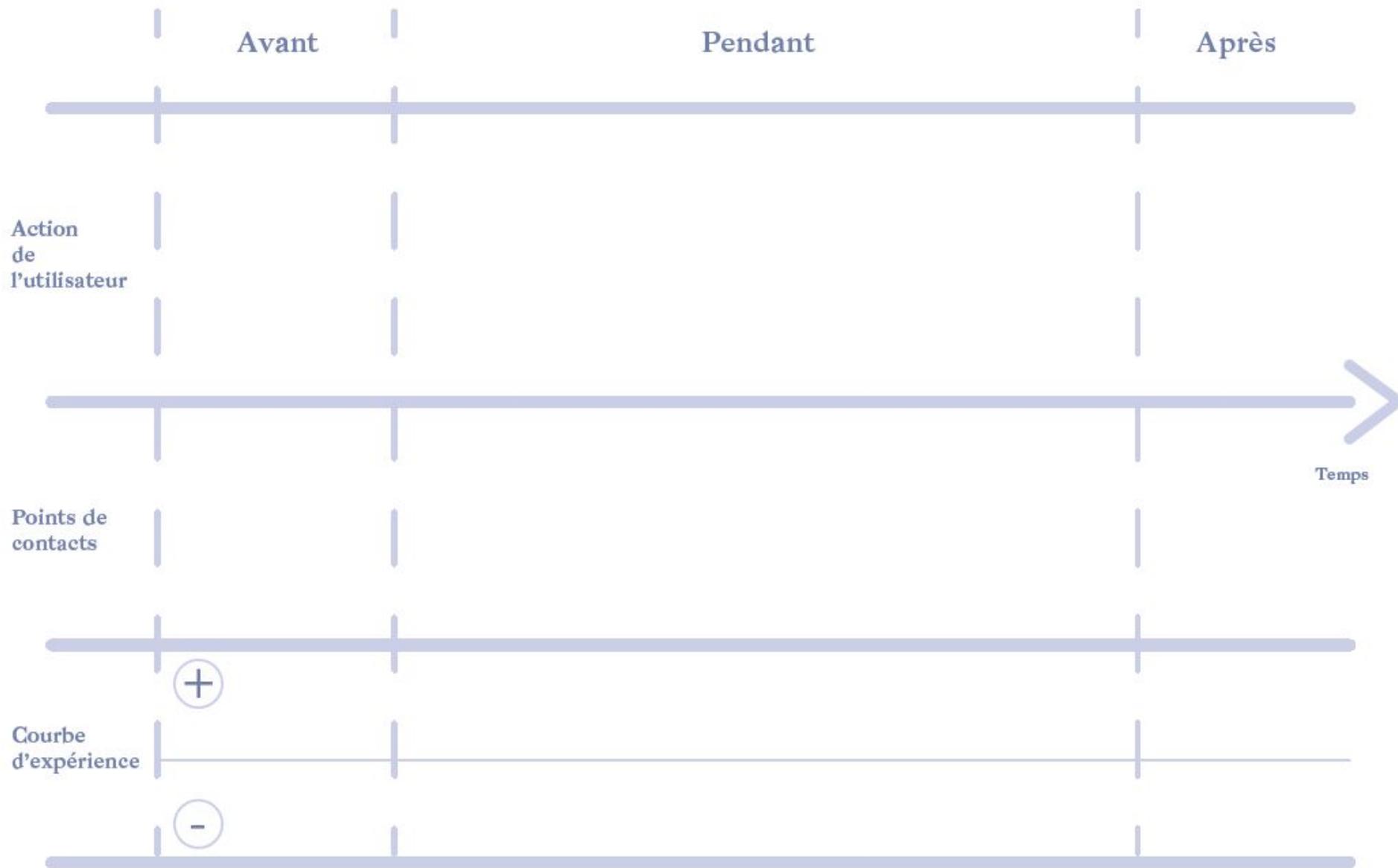
## Votre boîte à outils pour le Hackathon

# Le Parcours Utilisateurs



## Parcours Utilisateurs

Itinéraire Bis



# Le canevas Idée Forte



PISTE :

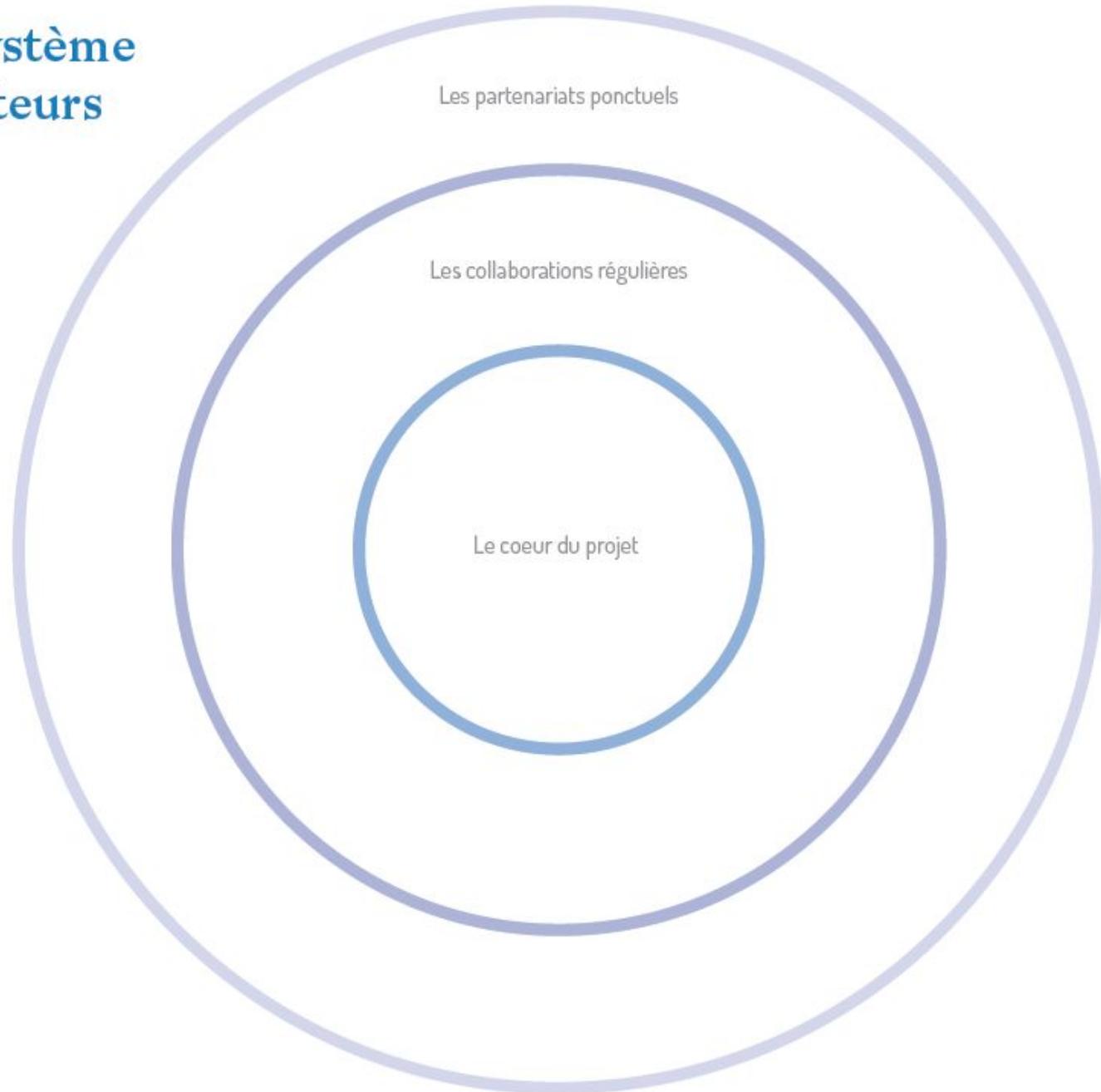
ÉQUIPE :

IDÉE FORTE	NOM DE L'IDÉE :	NIVEAU DE FAISABILITÉ			EXEMPLES INSPIRÉS
		FACILE!	À CREUSER	EXPLORATOIRE	
MON PROJET C'EST...		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	À QUI S'ADRESSE T-IL ? (LES USAGERS)				
COMMENT CELA FONCTIONNE	LES ÉLÉMENTS QUI LA COMPOSE				
	OBJECTIFS				SCHÉMAS / DESSINS
LES OBSTACLES À SURMONTER	LES LEVIERS / POINTS FORTS (SUR LESQUELS S'APPUYER)				

# Éco Système des acteurs



## Éco-système des acteurs



# Le Story-board

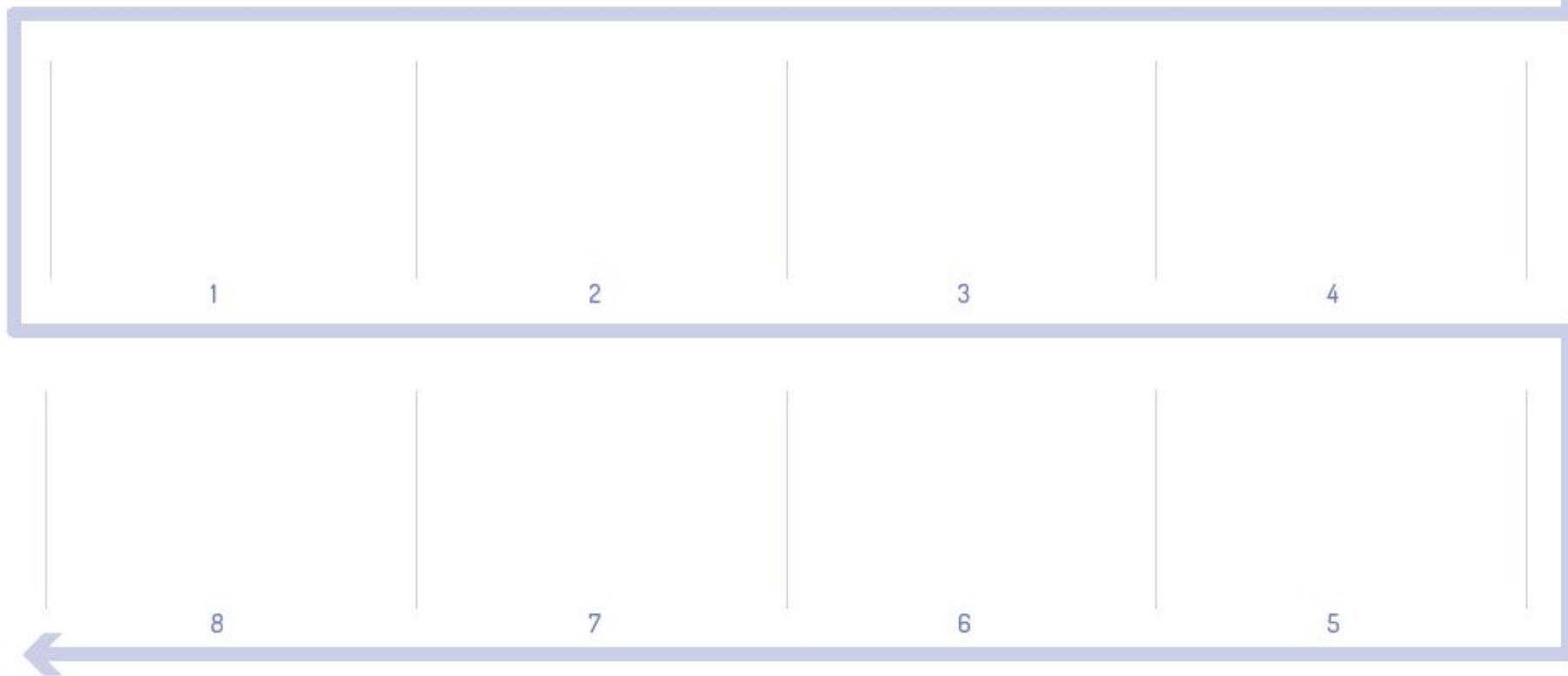
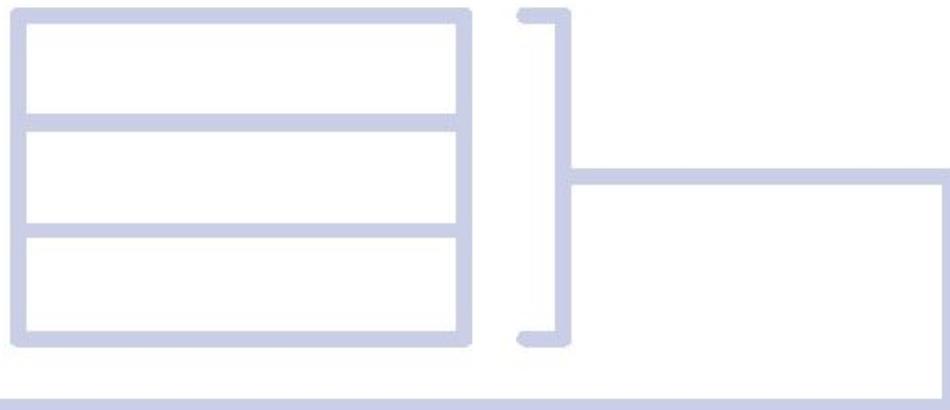


## Le Story-Board

Cible: \_\_\_\_\_

Besoin: \_\_\_\_\_

Points d'entrée :



# Maquette d'interface



## Maquette écran

